



Cursos de  
**Metaverso**



# METAVERSO E SAÚDE



Parceiros:



## Quem sou eu?



**SYLKER TELES**

sylker.teles@oceanbrasil.com

Professor pesquisador no Samsung Ocean  
Manaus

Professor no Programa de Pós-Graduação em  
Design da Universidade Federal do Amazonas

**Áreas de interesse: Games, Realidade  
Aumentada e Virtual, Computação Espacial,  
Design e Desenvolvimento.**

Ph.D. em Design pela Universidade de Kyushu,  
Mestre em Ciências da Comunicação pela  
UFAM e Designer pela ULBRA, atua na área de  
desenvolvimento de jogos há 15 anos, atuando  
como professor e empreendedor.

# Trilhas de Capacitação Técnica do Ocean 2.0:



Cursos de  
**Android**



Cursos de  
**Backend**



Cursos de  
**Bixby**



Cursos de  
**Blockchain**



Cursos de  
**Desenvolvimento  
Ágil**



Cursos de  
**Fabricação  
Digital**



Cursos de  
**Frontend**



Cursos de  
**Inteligência  
Artificial**



Cursos de  
**Internet  
das Coisas**



Cursos de  
**Inovação**



Cursos de  
**Metaverso**



Cursos de  
**Programação**



Cursos de  
**Prototipação**



Cursos de  
**Tizen**



Cursos de  
**UX - Experiência  
do Usuário**



Cursos de  
**Wearables**



# O QUE É O METAVERSO?

---

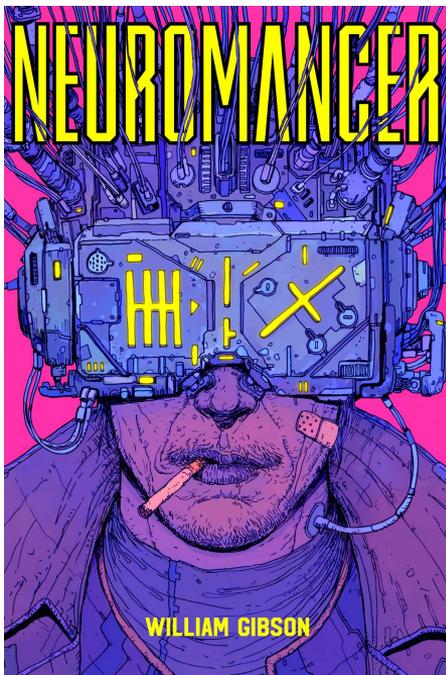
---

## O que é o Metaverso?

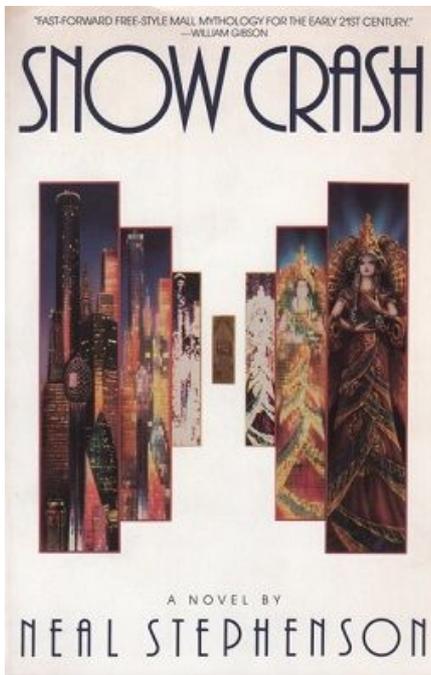
Não há uma definição clara de Metaverso (ainda), mas uma ideia geral de um espaço virtual imersivo onde as pessoas possam interagir confortavelmente.



# O que é o Metaverso?



1984

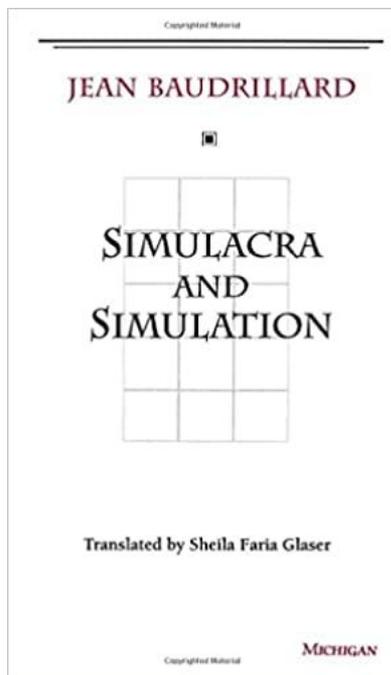


1992

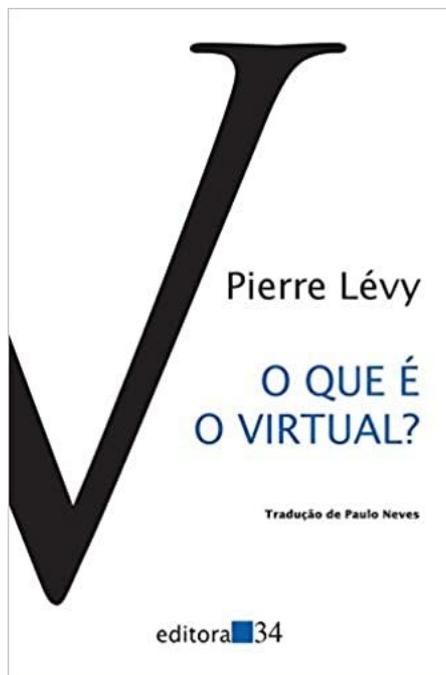


2011

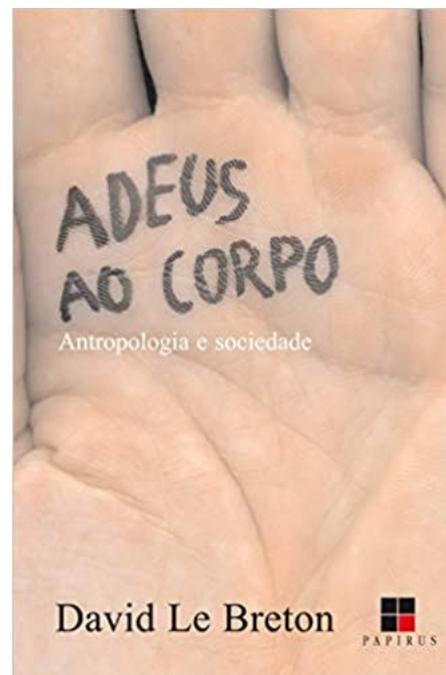
# O que é o Metaverso?



1981



1996



1999

# O que é o Metaverso?



Jogador No.1. Steven Spielberg, Warner Bros Pictures, 2018.

# O que é o Metaverso?

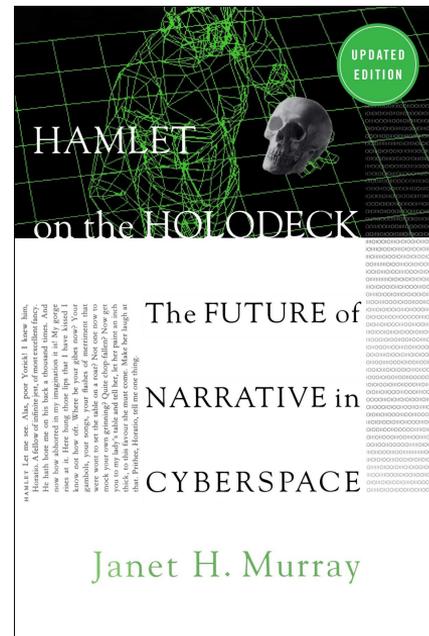


The Matrix, Lana e Lilly Wachowski, Warner Bros Pictures 1999.

# O que é o Metaverso?

“Não existe o Metaverso.”

Janet Murray



Fonte: <https://www.editorx.com/shaping-design/article/what-designers-need-to-know-about-the-metaverse>

# Exemplos de Metaverso

O “Metaverso” não está limitado pelo espaço. Está à nossa volta.

É sobre imersão e interação.



Fonte: <https://www.xrtoday.com/augmented-reality/what-is-augmented-reality/>



# EXEMPLOS DE METAVERSO

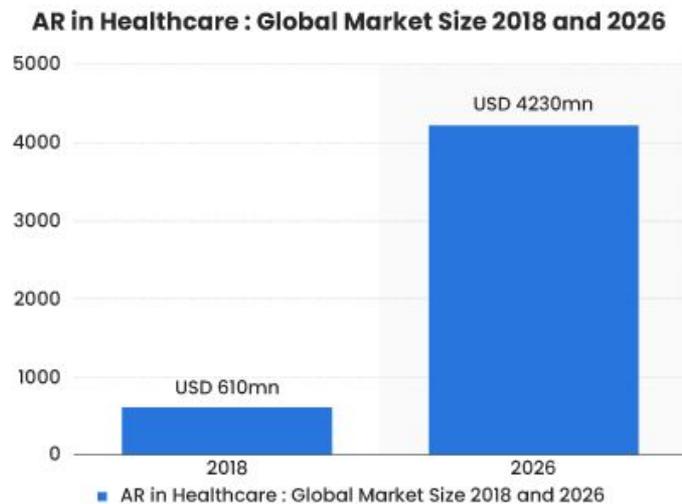
---

# Exemplos de Metaverso

- Games
- Educação
- Turismo
- Saúde
- Marketing
- Esportes
- Arquitetura
- Engenharia



# Mercado



Fonte: Statista

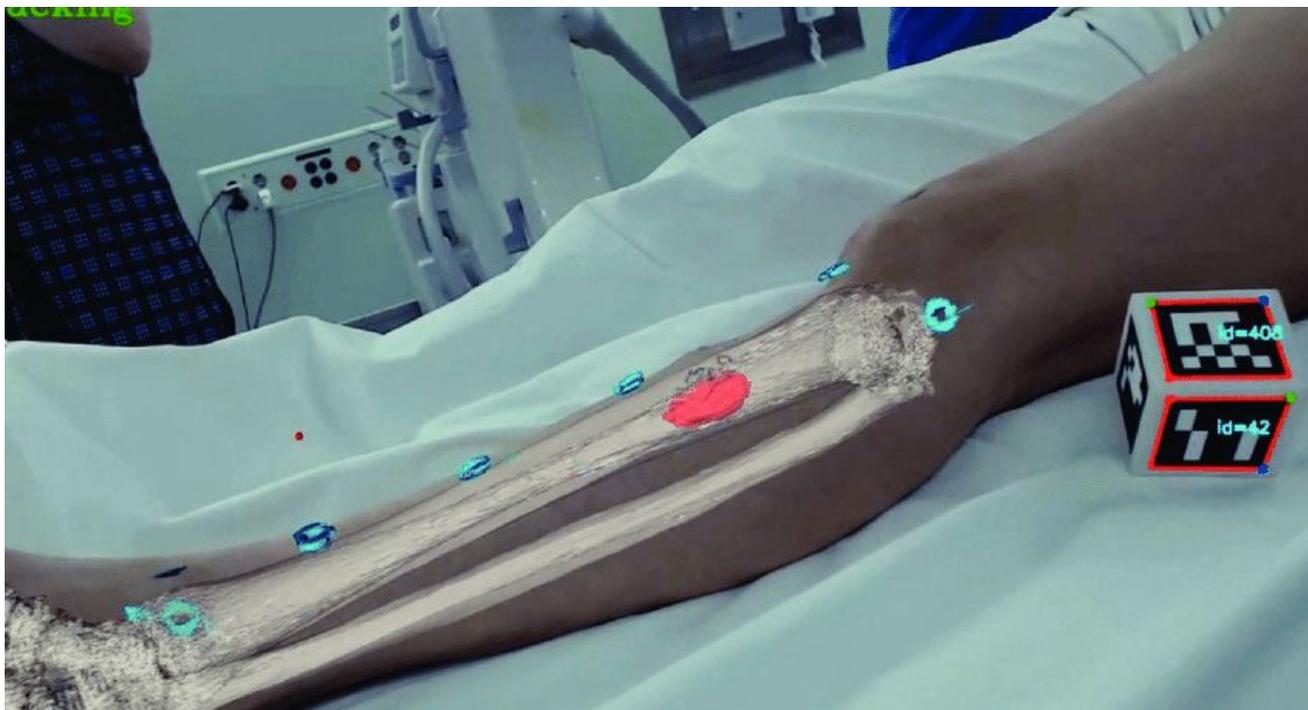
# Áreas de Maior Impacto na Saúde

- Cirurgias assistidas por robótica.
- Tratamento não invasivo de lesões.
- Reabilitação e Fisioterapia.
- Prontuários em Tempo-Real.
- Navegação Virtual em Hospitais.

Fonte: Fingent

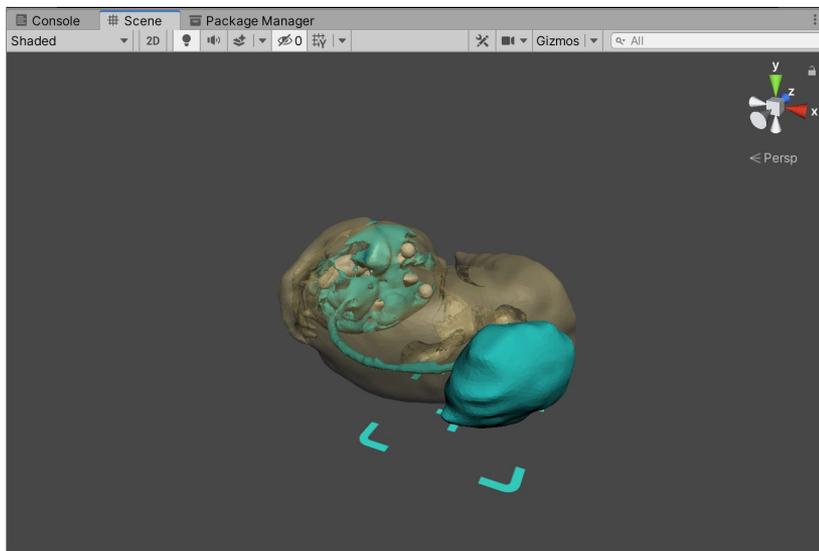


# Augmented Reality for Bone Tumor Resection.



**Hong, Jaesung. (2019).**  
Medical Augmented Reality and  
Virtual Reality. Journal of the  
Korean Society of Radiology.

# Cirurgia Fetoscópica



**Giselle Coelho, et. al. (2022).**  
The Potential Applications of  
Augmented Reality in Fetoscopic  
Surgery for Antenatal Treatment of  
Myelomeningocele, *World  
Neurosurgery*, Volume 159, 2022,  
Pages 27-32.

# Simulação de Procedimentos Estéticos



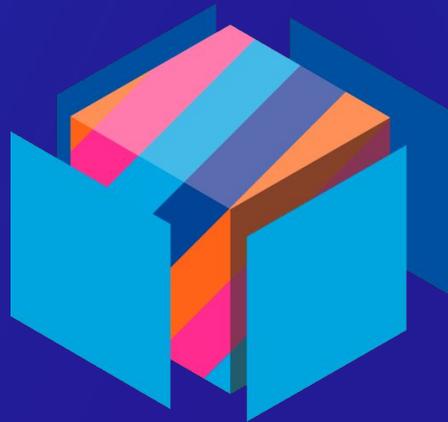
---

# Obrigado!



**SYLKER TELES**

[sylker.teles@oceanbrasil.com](mailto:sylker.teles@oceanbrasil.com)



Saiba mais:  
**oceanbrasil.com**

 @samsung**ocean**brasil  /samsung**ocean**brasil

 /samsung**ocean**brasil